

Companion Name: _____ Gender: _____ Color(s): _____ Weight: _____ Height: _____

score bonus

Mental Strength:	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Intellect:	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Quickness:	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Coordination:	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Health:	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Physical Strength:	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Luck:	<input type="text"/>	<input type="text"/>

PR: **DR:**

PR depends on size and type

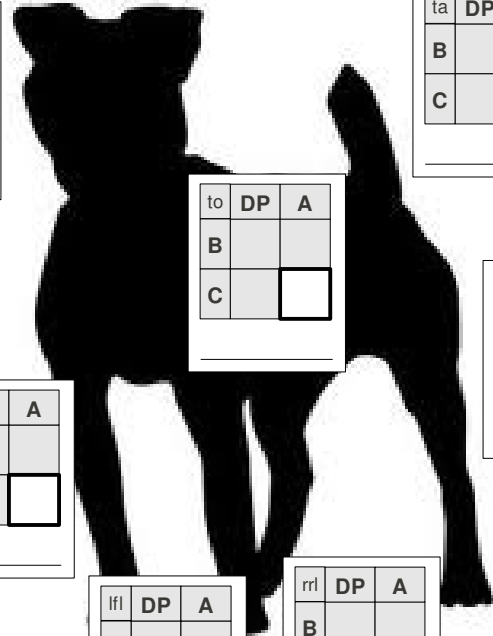
Carry Max/Current: /

DP Hit Location									
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

notes:

Companion Type:

hd	DP	A
B	<input type="text"/>	<input type="text"/>
C	<input type="text"/>	<input type="text"/>



ta	DP	A
B	<input type="text"/>	<input type="text"/>
C	<input type="text"/>	<input type="text"/>

to	DP	A
B	<input type="text"/>	<input type="text"/>
C	<input type="text"/>	<input type="text"/>

lrl	DP	A
B	<input type="text"/>	<input type="text"/>
C	<input type="text"/>	<input type="text"/>

rfl	DP	A
B	<input type="text"/>	<input type="text"/>
C	<input type="text"/>	<input type="text"/>

lfl	DP	A
B	<input type="text"/>	<input type="text"/>
C	<input type="text"/>	<input type="text"/>

rrl	DP	A
B	<input type="text"/>	<input type="text"/>
C	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Initiative:

Aggressive: +1 Defensive: -2

Offensive Actions

To Hit Foe

Damage to Foe

Attack:	Bonus To Hit	CO bonus	Other bonus	Total To Hit
Defensive Attitude:	- 2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Aggressive Attitude:	+ 1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Action bonus	PS bonus	Other bonus	Total DP
-	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
+ 1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Abilities / Other

Defensive Actions

Dodge

Following:	Base	CO bonus	Other bonus	Total Dodge
Defensive Attitude:	+ 1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Aggressive Attitude:	- 2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Items / Gear Carried

Item	Found?	Item	Found?
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

Armor

Armor	DP
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>